



**SNAP è lo strumento entry-level, progettato specificamente per affrontare le sfide delle gare di regolarità automobilistica.**

Nelle competizioni di regolarità, l'obiettivo è percorrere determinati tratti di strada rispettando rigorosamente un tempo imposto: la vittoria si gioca sulla massima precisione e sulla capacità di ridurre al minimo lo scarto (errore) rispetto al cronometro. Il nome stesso, *SNAP*, richiama il suono e l'istante preciso in cui le ruote dell'auto premono il pressostato durante il passaggio.

Al termine della gara, lo strumento fornisce un riepilogo dettagliato con i risultati di tutte le **PC (Prove Cronometrate)** affrontate e i relativi scarti, permettendo un'analisi immediata della performance.

### **Funzioni Principali:**

**Gestione Completa delle PC: Inserimento facilitato di tutte le prove con i relativi dati di tempo e distanza.**

**Organizzazione in Settori: Possibilità di suddividere la gara in diversi settori, gestendo sia prove concatenate che non concatenate.**

**Modalità Gara Intelligente:** Grazie a un **joystick ergonomico** collegato via cavo, è possibile gestire il susseguirsi delle prove in tempo reale. Ad ogni pressione (corrispondente al passaggio sul pressostato), lo strumento avanza alla PC successiva, azzerando l'errore della prova precedente per non trascinarlo in quella successiva.

**Monitoraggio in Real-Time:** Durante la gara, lo schermo visualizza costantemente gli errori commessi e la media degli scarti. Sono inoltre riportati i dati della prova in corso (tempo a scalare e distanza) e le informazioni essenziali sulla prova successiva.

### **Il Joystick Ergonomico**

Il cuore dell'interazione è un joystick progettato per offrire un'impugnatura confortevole per entrambe le mani, con meccaniche di precisione per il pulsante e i collegamenti elettrici.

**Design Ottimizzato:** Il corpo è progettato in due parti separate per ottimizzare la **stampa 3D senza supporti** e facilitare l'assemblaggio dei componenti interni.

**Solidità Meccanica:** Le due metà sono unite da viti che si innestano in **inserti filettati termosaldati** nella plastica, garantendo un fissaggio solido, durevole e professionale.

Tutte le funzionalità di *SNAP* sono state studiate e testate da un team di piloti e navigatori di regolarità per garantirne semplicità di utilizzo, chiarezza di informazioni e recupero di errori eventuali.

Evoluzione della versione "G": la parte hardware pur rimanendo nella stessa tipologia di "contenitore" della precedente, è stata ristudiata da zero e sostituita con nuovi componenti. Ora in un unico blocco coesistono processore principale, slot di memoria per schede micro SD e display (sempre da 3,5"), quindi molte meno connessioni, maggior affidabilità, ma stesso software; soprattutto la funzione di conteggio del tempo è rimasta la stessa!!! Quella testata e validata con un cronometro professionale Hanhart!!! Mentre sono state aggiunte diverse opzioni.

**CARATTERISTICHE :**

Nell'immagine di sinistra **SNAP (vista lato superiore)** presenta (da sinistra) un jack mini stereo per connessione cuffie / auricolari (che non escludono mai il beep dall'altoparlante per scelta) il cui volume e frequenza sono già impostati ad un livello molto alto, ma comunque completamente personalizzabili in caso di utilizzatori con problemi o carenze di udito. Il tasto "BACK" (per recuperare eventuali

errori, ad esempio doppia pressione del joystick e conseguente "salto" alla PC successiva per errore, con recupero del tempo "spreco"). All'interno di **SNAP** è alloggiata una scheda di memoria micro sd, per memorizzare risultati delle gare o degli allenamenti, sul fianco potete intravedere uno slot con attacco micro usb "di servizio" per programmazione / aggiornamento sistema (tramite la quale, in caso **estremo** di problemi di alimentazione - ad esempio batteria completamente scarica e contemporaneo guasto ai componenti del circuito di ricarica batteria) si può anche alimentare in emergenza tutto il sistema **SNAP**.

Nell'immagine di destra **SNAP (vista lato inferiore)** presenta (da sinistra) micro-interruttore generale : consente accensione e spegnimento dell'apparecchio. Presa RJ11 (telefonica) per collegamento joystick con tasto START/STOP. Foro per favorire uscita audio da altoparlante. Presa usb-c per ricarica batteria. La ricarica tramite USB-C avviene indipendentemente dalla posizione del micro-interruttore, poiché la batteria resta sempre collegata al circuito di alimentazione. Lo switch controlla esclusivamente l'accensione/ spegnimento del display e del processore.



**⚠ ATTENZIONE IN CASO DI SCARSA BATTERIA - SEGNALE DI BATTERIA SCARICA E PROBABILE CARENZA DI ALIMENTAZIONE DURANTE UNA GARA !!!!!**

Se si collega il cavo USB-C per ricaricare la batteria durante una gara / manifestazione / allenamento **non scollegarlo almeno fino al termine del settore, o meglio, della gara stessa!!!** Lo scollegamento improvviso dell'alimentazione e conseguente interruzione della ricarica di **SNAP** causa un micro spegnimento di **SNAP** con perdita del cronometraggio in corso e reset dei tempi memorizzati fino a quel punto.

## FUNZIONALITA' :

**N.B.:** *SNAP* è dotato di un pannello TFT touchscreen, tutte le sue funzioni si adoperano tramite tocco, TRANNE CHE PER LA GARA, durante tutto il periodo di gara la funzione touch è disabilitata, per evitare tocchi involontari ed errori..

## Schermata Start :



All'avvio si presenta la schermata di start nella quale è presente in alto sulla prima riga la versione software di *SNAP* e in basso a destra il livello (in grafica e percentuale) della batteria (oltre che - per queste prime versioni - il voltaggio attuale della stessa). **SCELTE SENSIBILI AL TOCCO :**  
**IMPOSTAZIONI** - per accedere al menù stesso

**CARICA TEMPI** - per accedere al menù di configurazione delle Prove Cronometrate (PC) e dei Settori di gara.

## Schermata Impostazioni :



In questa schermata "di servizio" sono attivabili funzionalità particolari di *SNAP*, quali :

**IMPORT** dati di configurazione da un altro *SNAP*

**EXPORT** dati di configurazione verso un altro *SNAP*

**SD SAVE** salvataggio dati di configurazione e risultati di gara su scheda SD

**RESET** cancellazione delle configurazioni e risultati di gara memorizzati sullo *SNAP*

**WIFI EXPORT** : questa funzione attiva una rete wireless con le caratteristiche riportate nella schermata che apparirà selezionandola.



Accedendo alla pagina web seguendo le istruzioni, potrete vedere sia la configurazione delle prove cronometrate che i risultati ottenuti fino a quel momento. Una volta visualizzate premete il tasto start del joystick per disattivare la modalità wi-fi, che comunque si disattiva automaticamente dopo 2 minuti..... **N.B. :** **se utilizzate un telefono per**

**accedere alla rete wi-fi, ricordatevi di confermare di voler mantenere l'accesso alla rete, anche se non connessa ad Internet, altrimenti non vi consentirà la navigazione...**

I due tasti "freccia", presenti su tutte le schermate, in basso a destra e sinistra consentono la navigazione tra le varie schermate.

## Schermata di Configurazione PC :



In questa schermata è possibile memorizzare le caratteristiche delle varie PC e dei settori di gara.

Nell'ordine dall'alto verso il basso :

Numero della PC, minuti di percorrenza della PC, secondi di percorrenza della PC, metri della lunghezza della PC.

Tutti questi valori sono configurabili utilizzando i tasti < e > oppure + e - (per le unità, per le decine si utilizzano invece i tasti ++ e -- per velocizzare l'inserimento). **Attenzione** : al momento non è

possibile tenere premuto il touch per far avanzare ripetutamente il valore prescelto, ad ogni tocco si cambia il valore del campo prescelto).

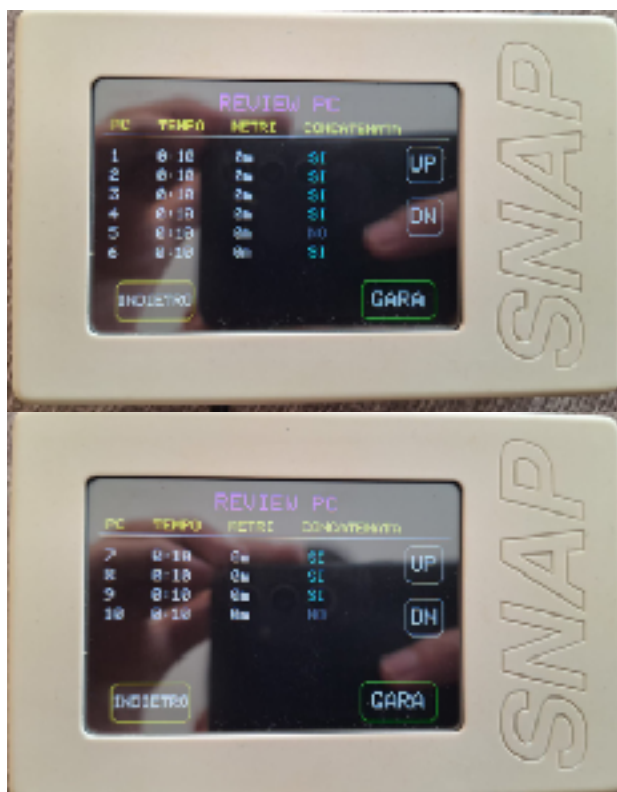
Per default si intende CONCATENATA una PC (il tasto CONCAT è "acceso", in caso di fine settore o fine gara occorre toccarlo per spegnerlo).

In caso di errori il tasto CANC eliminerà tutti i valori impostati di quella PC.

Una volta compilati tutti i campi (numero PC, minuti, secondi, metri e CONCAT) occorre toccare su SAVE per memorizzare le proprie scelte. Dopodiché si passerà alla PC successiva e si ricomincerà a compilarne i campi, fino alla fine della configurazione della propria gara.

A questo punto toccando sul tasto > si passerà alla :

## Schermata di Revisione PC :



Qui è possibile controllare il buon esito degli inserimenti delle PC. Vengono visualizzate tutte le PC inserite, 6 per schermata, con i tasti UP e DN si passa alla pagina successiva o precedente. In caso di errori di immissione tramite pressione del tasto INDIETRO si torna alla schermata di configurazione e si potrà navigare tra le PC, raggiungendo quella contenente l'errore e correggerla, PER POI PREMERE ALLA FINE SAVE per memorizzare le nuove scelte. Si ripasserà quindi a questa schermata di revisione per un ulteriore controllo, fino a quando non si sarà sicuri della bontà degli inserimenti stessi. A questo punto si potrà accedere alla schermata successiva, quella di GARA.

## Schermata di Gara :



In questa schermata come abbiamo già detto, il touch è **DISABILITATO!**

All'accesso (come all'accesso di un qualsiasi altro settore di gara - quindi dopo ogni PC non concatenata) viene proposta una PC "fantasma" con un countdown teorico di 10 secondi (ma che non fa partire in automatico la PC1 - in questo caso - allo scoccare dello zero) che attende il vostro START tramite joystick, questa funzione, molto utile, serve a "dare il tempo" prima dell'inizio di ogni settore, consentendo di entrare in sintonia con il tempo

stesso, l'intento è proprio quello di fornirvi la sensazione di essere già in gara, prima di iniziarla. Premuto START, partita la prova fantasma, in attesa del primo pressostato, inizierete già a "sentire" la gara, appropinquandovi all'inizio della stessa!

Già sulla prova fantasma (come in tutte le altre PC) in basso, dopo la scritta NEXT : vi vengono proposti i valori di configurazione della PC successiva, numero PC, minuti, secondi e metri.

E VIA! Arrivati al primo pressostato : **SNAP!** Via alla PC1, partiti!! Null'altro da fare che procedere a bomba verso la PC2 , **SNAP!** non appena iniziata questa vedrete in tempo reale il vostro scarto teorico appena realizzato e la media totale degli scarti, E **SNAP!** : PC3 , PC4 , fino a Fine Gara!!!!!!!

Nel caso in cui per errore doveste premere 2 volte START **in qualsiasi PC**, nessun problema : una semplice pressione del tasto BACK nella parte superiore vi riporterà alla PC precedente, ovviamente tenendo conto del tempo "spreco" tra le 2 pressioni e recuperandolo dal countdown della PC!!!

Nel caso di pausa o sosta prolungata tra un settore e il successivo è possibile spegnere **SNAP**. Questa funzionalità consente di sospendere una gara tra un settore e l'altro (ad esempio per pausa pranzo) spegnendo **SNAP**... Alla riaccensione dalla schermata di avvio, passando in configurazione P.C. vi verrà chiesto se volete iniziare una nuova gara o riprendere da dove avevate interrotto al momento dello spegnimento.....

## Schermata di Fine Gara :



Ottimo!!! Gara terminata!!! Ora il touch viene riabilitato e avete la possibilità di visualizzare tutti i vostri scarti sulle singole PC , utilizzando i tasti UP e DN potrete navigare tra le varie paginate delle PC e in basso vedrete il totale e la media degli scarti sulle PC appena effettuate. Col tasto in basso a sinistra MENU potrete tornare alla schermata di configurazione PC, invece col tasto in basso a destra RESET cancellerete SOLO I RISULTATI della gara, NON LA

CONFIGURAZIONE delle PC (così se siete in modalità "allenamento" potrete ricominciare).

P.S. Nuove funzionalità sono in arrivo, lo sviluppo di **SNAP** è appena iniziato, sono in arrivo anche vari accessori, supporti, e un kit di allenamento dedicato!!!! **Stay tuned!!!**

**N.B. ⚠ RIBADISCO : MASSIMA ATTENZIONE IN CASO DI COLLEGAMENTO AL CARICABATTERIA!!!!**

**⚠** Se si collega il cavo USB-C per ricaricare la batteria durante una gara / allenamento **non scollegarlo fino al termine della manifestazione o dell'utilizzo!!!**

Lo scollegamento improvviso dell'alimentazione e conseguente attivazione del circuito di ricarica di **SNAP** ne causa un brevissimo spegnimento con perdita del cronometraggio in corso e dei risultati delle pc precedenti.

Si consiglia di lasciare il cavo collegato per l'intera durata della gara / manifestazione stessa.....