



SNAP è lo strumento entry-level, progettato specificamente per affrontare le sfide delle gare di regolarità automobilistica.

Nelle competizioni di regolarità, l'obiettivo è percorrere determinati tratti di strada rispettando rigorosamente un tempo imposto: la vittoria si gioca sulla massima precisione e sulla capacità di ridurre al minimo lo scarto (errore) rispetto al cronometro. Il nome stesso, **SNAP**, richiama il suono e l'istante preciso in cui le ruote dell'auto premono il pressostato durante il passaggio. Al termine della gara, lo strumento fornisce un riepilogo dettagliato con i risultati di tutte le **PC (Prove Cronometrate)** e le **Prove a Media** affrontate e i relativi scarti, permettendo un'analisi immediata della performance.

Funzioni Principali:

Gestione delle prove a media con visualizzazione della velocità media da inizio prova e della velocità istantanea, avvisi visivi e sonori dell'anticipo o ritardo durante la prova!!!

Controllo e visualizzazione delle distanze sia durante le PC che i trasferimenti tra settori tramite sistema GPS con antenna esterna

Gestione Completa delle PC: Inserimento facilitato di tutte le prove con i relativi dati di tempo e distanza.

Organizzazione in Settori: Possibilità di suddividere la gara in diversi settori, gestendo sia prove concatenate che non concatenate.

Modalità Gara Intelligente: Grazie a un **joystick ergonomico** collegato via cavo, è possibile gestire il susseguirsi delle prove in tempo reale. Ad ogni pressione (corrispondente al passaggio sul pressostato), lo strumento avanza alla PC successiva, azzerando l'errore della prova precedente per non trascinarlo in quella successiva.

Monitoraggio in Real-Time: Durante la gara, lo schermo visualizza costantemente gli errori commessi e la media degli scarti. Sono inoltre riportati i dati della prova in corso (tempo a scalare e distanza) e le informazioni essenziali sulla prova successiva.

Il Joystick Ergonomico : Il cuore dell'interazione è un joystick progettato per offrire un'impugnatura confortevole per entrambe le mani, con meccaniche di precisione per il pulsante e i collegamenti elettrici. Il corpo è progettato in due parti separate per ottimizzare la stampa 3D senza supporti e facilitare l'assemblaggio dei componenti interni. **Solidità Meccanica:** Le due metà sono unite da viti che si innestano in inserti filettati termosaldati nella plastica, garantendo un fissaggio solido, durevole e professionale.

Tutte le funzionalità di **SNAP** sono state studiate e testate da un team di piloti e navigatori di regolarità per garantirne semplicità di utilizzo, chiarezza di informazioni e recupero di errori eventuali.

Al suo interno un modulo GPS di elevata qualità (con precisione di 3 - 5 metri) con la possibilità quindi di utilizzarlo durante i trasferimenti, le Prove Cronometrate e le Prove a Media.

CARATTERISTICHE :

Nell'immagine di sinistra **SNAP (vista lato superiore)** presenta (da sinistra) un jack mini stereo per connessione cuffie / auricolari (che non escludono mai il beep dall'altoparlante per scelta). Un connettore filettato standard SMA femmina per connessione ad una antenna GPS esterna (fornita con **SNAP**). Il tasto "BACK" (per recuperare eventuali errori, ad esempio doppia pressione del joystick e conseguente "salto" alla PC successiva per errore, con recupero del tempo "sprecato"). All'interno di **SNAP** è

alloggiata una scheda di memoria micro sd, per memorizzare risultati delle gare o degli allenamenti, sul fianco potete intravedere uno slot con attacco micro usb "di servizio" per programmazione / aggiornamento sistema (tramite la quale, in caso **estremo** di problemi di alimentazione - ad esempio batteria completamente scarica e contemporaneo guasto ai componenti del circuito di ricarica batteria) si può anche alimentare in emergenza tutto il sistema **SNAP**.

Nell'immagine di destra **SNAP (vista lato inferiore)** presenta (da sinistra) micro-interruttore generale : consente accensione e spegnimento dell'apparecchio. Presa RJ11 (telefonica) per collegamento joystick con tasto START/STOP. Foro per favorire uscita audio da altoparlante. Presa usb-c per ricarica batteria. La ricarica tramite USB-C avviene indipendentemente dalla posizione del micro-interruttore, poiché la batteria resta sempre collegata al circuito di alimentazione. Lo switch controlla esclusivamente l'accensione/ spegnimento del display e del processore.



La batteria è calibrata per una durata pari a circa 10 ore di lavoro continuativo. Nonostante ciò :

⚠ ATTENZIONE IN CASO DI SCARSA BATTERIA - SEGNALE DI BATTERIA SCARICA E PROBABILE CARENZA DI ALIMENTAZIONE DURANTE UNA GARA !!!!!

Se si collega il cavo USB-C per ricaricare la batteria durante una gara / manifestazione / allenamento **non scollegarlo almeno fino al termine del settore, o meglio, della gara stessa!!!** Lo scollegamento improvviso dell'alimentazione e conseguente interruzione della ricarica di **SNAP** causa un micro spegnimento di **SNAP** con perdita del cronometraggio in corso e reset dei tempi memorizzati fino a quel punto.

FUNZIONALITA' :

N.B.: *SNAP* è dotato di un pannello TFT touchscreen, tutte le sue funzioni si adoperano tramite tocco, **TRANNE CHE PER LA GARA**, durante tutto il periodo di gara la funzione touch è disabilitata, per evitare tocchi involontari ed errori..

Schermata Start :



All'avvio si presenta la schermata di start nella quale è presente in alto sulla prima riga la versione software di *SNAP* e in basso il numero di satelliti GPS connessi (**ATTENZIONE** : servono un minimo di 4 satelliti per il corretto funzionamento di *SNAP*) a destra il livello (in grafica e percentuale) della batteria (oltre che - per queste prime versioni - il voltaggio attuale della stessa). **SELTE SENSIBILI AL TOCCO** :

IMPOSTAZIONI - per accedere al menù stesso.
CARICA TEMPI - per accedere al menù di configurazione delle Prove Cronometrate (PC) e dei Settori di gara.

Attendete quindi, prima di iniziare la gara, di avere un minimo di 4 satelliti connessi, in caso contrario il tasto "GARA" non sarà abilitato!!

Terminata la prima performance, oltre alle due scelte di cui già parlato, apparirà anche la voce "storico", per visualizzare i risultati precedenti

Schermata Impostazioni :



In questa schermata "di servizio" sono attivabili funzionalità particolari di *SNAP*, quali :
IMPORT dati di configurazione da un altro *SNAP*.
EXPORT dati di configurazione verso altro *SNAP*.
SD SAVE salvataggio dati di configurazione e risultati di gara su scheda SD.
RESET cancellazione delle configurazioni e risultati di gara memorizzati sullo *SNAP*

WIFI EXPORT : questa funzione attiva una rete wireless con le caratteristiche riportate nella schermata che apparirà selezionandola - Funzione da utilizzare dopo la gara per controllo.



Accedendo alla pagina web seguendo le istruzioni, potrete vedere sia la configurazione delle prove cronometrate che i risultati ottenuti fino a quel momento. Una volta visualizzate premete il tasto start del joystick per disattivare la modalità wi-fi, che comunque si disattiva automaticamente dopo 2 minuti..... **N.B. : se utilizzate un telefono per accedere alla rete wi-fi, ricordatevi di confermare di voler mantenere l'accesso alla rete, anche se non connessa ad Internet, altrimenti non vi consentirà la navigazione...**

I due tasti "freccia", presenti su tutte le schermate, in basso a destra e sinistra consentono la navigazione tra le varie schermate.

Schermata di Configurazione PC :



In questa schermata è possibile memorizzare le caratteristiche delle varie PC e dei settori di gara.

Nell'ordine dall'alto verso il basso :

In alto a destra : Scelta se gestire la prova crono oppure a media, default : crono

Prova a cronometro, immettere : Numero della PC, minuti di percorrenza della PC, secondi di percorrenza della PC, metri della lunghezza e se la prova risulta CONCATENATA alla successiva oppure no (default : CONCAT SI'). Nell'immagine

: PC numero 1 , tempo imposto 1' e 13" , lunghezza 750 metri. Premere alla fine dell'immissione dei dati della prova appena configurata il tasto "SAVE".



Se prova a media, (il campo viene attivato in giallo) : immettere : Numero della Prova a Media, Km/h della media da sostenere, lunghezza in metri e se la prova risulta CONCATENATA alla successiva oppure no, si utilizza ad esempio nel caso di cambio media durante la stessa prova. In questo caso snap si comporterà esattamente come per le prove cronometrate a media, quindi a prova a media in corso, premendo START/STOP verrà memorizzato e visualizzato lo scarto della prova a media appena terminata ed automaticamente partirà la prova a media successiva. (default : CONCAT SI'). Nell'immagine : Prova a media 1 ,

media imposta 45 km/h , lunghezza 2550 metri. Premere alla fine dell'immissione dei dati della prova appena configurata il tasto "SAVE".

Tutti questi valori sono configurabili utilizzando i tasti < e > oppure + e - (per le unità, per le decine si utilizzano invece i tasti ++ e -- per velocizzare l'inserimento). **Attenzione** : al momento non è possibile tenere premuto il touch per far avanzare ripetutamente il valore prescelto, ad ogni tocco si cambia il valore del campo prescelto).

In caso di errori il tasto CANC eliminerà tutti i valori impostati di quella PC.

Per default si intende SEMPRE CONCATENATA una PC cronometrata oppure a media (il tasto CONCAT è "acceso"). In caso di fine settore o fine gara occorre toccarlo per disattivarlo e rendere la prova NON CONCATENATA.

N.B. : le prove a media non vengono considerate come settori....

Una volta compilati tutti i campi sia di una cronometrata che di una prova a media occorre toccare su SAVE per memorizzare le proprie scelte per quella determinata PC. Dopodiché si passerà alla PC successiva e si ricomincerà a compilarne i campi, fino alla fine della configurazione della propria gara.

A questo punto toccando sul tasto > si passerà alla :

Schermata di Revisione PC :



Anche qui apparirà lo stato della connessione gps alla rete satellitare ed il tasto "GARA" rimarrà inibito. Sarà possibile controllare il buon esito degli inserimenti delle PC. Vengono visualizzate tutte le PC inserite, 6 per schermata, con i tasti UP e DN si passa alla pagina successiva o precedente. Si possono vedere e controllare i dettagli sia delle prove cronometrate che di quelle a media. In caso di errori di immissione tramite pressione del tasto INDIETRO si torna alla schermata di configurazione e si potrà navigare tra le PC, raggiungendo quella contenente l'errore e correggerla, PER POI PREMERE ALLA FINE SAVE per memorizzare le nuove scelte. Si ripasserà quindi a questa schermata di revisione per un ulteriore controllo, fino a quando non si sarà sicuri della bontà degli inserimenti stessi. In caso di mancanza di segnale gps, provare a spostare l'antenna all'esterno del veicolo o in un'altra posizione. Effettuata la connessione ad un minimo di 4 satelliti il tasto "GARA" verrà reso utilizzabile, si potrà quindi passare alla :

Schermata di Gara :

In questa schermata come abbiamo già detto, il touch è DISABILITATO!



All'accesso (come all'accesso di un qualsiasi altro settore di gara - quindi dopo ogni PC cronometrata non concatenata) viene proposta una PC "fantasma" con un countdown teorico di 10 secondi (ma che non fa partire in automatico la PC allo scoccare dello zero, andrà quindi in negativo) che attende il vostro START tramite joystick, questa funzione, molto utile, serve a "dare il tempo" prima dell'inizio di ogni settore, consentendo di entrare in sintonia con il tempo stesso, l'intento è proprio quello di fornirvi la sensazione di essere già in gara, prima di iniziarla. Premuto START, partita la prova

fantasma, in attesa del primo pressostato, inizierete già a "sentire" la prova, appropinquandovi all'inizio della stessa! Già sulla prova fantasma (come in tutte le altre PC) in basso, dopo la scritta

NEXT : vi vengono proposti i valori di configurazione della PC successiva, numero PC, minuti, secondi e metri, oppure quelli della prova a media successiva.



E VIA! Arrivati al primo pressostato : **SNAP!** Via alla PC1, partiti!! Nell'angolo in alto a destra oltre la percentuale di batteria rimanente, sempre visibile, troverete al centro un "pallino" verde, che indica la connessione del GPS ai satelliti, per dimostrare l'avvenuta connessione a questi ultimi. **Ed a fianco i metri che avrete caricato durante la fase di configurazione PC che si ridurranno mano a mano che procederete lungo la PC!!** Null'altro da fare

che procedere a bomba verso la PC2 , **SNAP!** non appena iniziata questa vedrete in tempo reale il vostro scarto teorico appena realizzato e la media totale degli scarti, E **SNAP!** : PC3 , PC4 , fino a Fine Settore!!!!!!

ATTENZIONE : Un pallino grigio, non verde in alto al centro della schermata di gara indica la NON connessione del gps di **SNAP** alla rete satellitare.

N.B. Nel caso in cui per errore doveste premere 2 volte START in qualsiasi PC cronometrata, nessun problema : una semplice pressione del tasto BACK nella parte superiore vi riporterà alla PC precedente, ovviamente tenendo conto del tempo "spreco" tra le 2 pressioni e recuperandolo dal countdown della PC!!!



La pressione dello STOP dell'ultima Prova del settore fa passare automaticamente alla navigazione libera con GPS!! Il pallino verde in alto al centro vi conferma la connessione alla rete satellitare... Metri percorsi parziali e totali, velocità, tempo impiegato... Riprendete in mano il road book e, ad ogni vignetta raggiunta premendo START/STOP sul joystick incrementa il valore "V" (per Vignetta) in alto

a sinistra e si azzererà ogni volta il contatore centrale, mentre in alto a destra avrete la velocità istantanea e in basso a sinistra i metri totali del trasferimento e a destra il tempo totale, fino al raggiungimento dello start del settore successivo, a questo punto premete il tasto BACK e sarete pronti per la prima prova del nuovo settore!



Ma la prima prova di questo nuovo settore è a media. Niente panico! La schermata di "pronto" vi ricorderà le sue caratteristiche e tanto per farvi entrare in sintonia vedrete già la barra sottostante con le zone di anticipo o ritardo pronte a ricordarvi il vostro dovere!

Ogni singolo segnale sia in anticipo che in ritardo vi darà il senso del vostro scostamento dalla media globale nel formato di 1 secondo.

E allora , premete il tasto del joystick e VIA alla prova a media!

Istantaneamente vi apparirà la schermata di gara a media con in alto a destra il target della prova, al centro il solito bollino (Giallo!!) del gps, in grande: velocità media globale della prova e velocità istantanea, più in basso tempo e lunghezza della prova e appena sotto la barra regolatrice, che sia visivamente che uditiveamente vi rammenterà il vostro scostamento!!!! I segnali audio sono diversi per ritardo o anticipo, aumentano di frequenza all'aumentare dello scostamento, vi abituerete così uditiveamente a "sentire" il vostro scostamento; anche nel caso superiate i 5

secondi di scostamento, in questo caso : doppio avviso, e doppio segnale visivo : lampeggerà anche l'ultimo segnastopo dalla parte opposta allo scostamento attuale.

Al momento il tasto BACK per le prove a media non ha funzionalità!!



Nel caso di pausa o sosta prolungata tra un settore e il successivo è possibile spegnere **SNAP**. Questa funzionalità consente di sospendere una gara tra un settore e l'altro (ad esempio per pausa pranzo) spegnendo **SNAP**... Alla riaccensione dalla schermata di avvio, passando in configurazione P.C. vi verrà chiesto se volete iniziare una nuova gara o riprendere da dove avevate interrotto al momento dello spegnimento.....



Se scegliete di riprendere la gara interrotta in precedenza, vi verrà chiesto di scegliere da quale settore ripartire.

Schermata di Fine Gara :



Ottimo!!! Gara terminata!!! Ora il touch viene riabilitato e avete la possibilità di visualizzare tutti i vostri scarti sulle singole PC , utilizzando i tasti UP e DN potrete navigare tra le varie paginate delle PC e in basso vedrete il totale e la media degli scarti sulle PC appena effettuate, divise tra cronometrate e a media; le cronometrate espresse in centesimi di secondo e quelle a media in secondi e decimi di secondo.

Col tasto in basso a sinistra MENU potrete tornare alla schermata di configurazione PC, invece col tasto in basso a destra RESET

cancellerete SOLO I RISULTATI della gara, NON LA CONFIGURAZIONE delle PC (così se siete in modalità "allenamento" potrete ricominciare).

P.S. Nuove funzionalità sono in arrivo, lo sviluppo di **SNAP** è continuo, sono in arrivo anche vari accessori, supporti, e un kit di allenamento dedicato!!!!

Stay tuned!!!

N.B. ⚠ RIBADISCO : MASSIMA ATTENZIONE IN CASO DI COLLEGAMENTO AL CARICABATTERIA!!!!

⚠ Se si collega il cavo USB-C per ricaricare la batteria durante una gara / allenamento **non scollegarlo fino al termine della manifestazione o dell'utilizzo!!!**

Lo scollegamento improvviso dell'alimentazione e conseguente attivazione del circuito di ricarica di **SNAP** ne causa un brevissimo spegnimento con perdita del cronometraggio in corso e dei risultati delle pc precedenti.

Si consiglia di lasciare il cavo collegato per l'intera durata della gara / manifestazione stessa.....